RESOLUÇÃO THIAGO LOPES - #1 CAÇA AO TESOURO

CE-229 – ITA – PG\_EEC/I

1º SEMESTRE DE 2021 – SEMANA 5

Realizado em 05/04/21

**ENUNCIADO** – Uma nova empresa de fabricação de Celulares, a Brazuka, 100% brasileira, entrou no Mercado. Seu primeiro aparelho, é o Brazuquinha 2.0. Para atrair compradores a Empresa decidiu incluir entre os diversos aplicativos, o jogo (gratuito) Snake (Cobra). Como este jogo foi comprado de uma Startup muito nova na praça, a um preço muito abaixo do Mercado, a Brazuka precisa testá-lo e para tal contratou a Turma de CE-229 do 1º Semestre de 2021 do PG-EEC/I – ITA.

Variáveis de entrada, programa original:

1. Um tabuleiro quadrado com a resolução de 500 x 500 pixels

2. Fundo: verde (green)

3. Comida: (i) forma: circulo (circle), (ii) tamanho: 10 pixels e (iii) cor: vermelho (red) 4. Velocidade de movimento da cobra (delay): 100 milisegundos

5. Título: Snake

6. Forma da cobra: quadrada (square)

O que você viu na saída:

1. Grupo 1 (alunos)

a. Tabuleiro: 1240 x 720 pixels

b. Fundo: marrom (brown)

c. Comida: (i) forma: quadrado (square), (ii) tamanho: 40 e (iii) cor: rosa (pink) d. Velocidade de movimento da cobra (delay): 25

e. Título: “ ”

f. Forma da cobra: circular (circle)

**COMPONENTES DE UM CASO DE TESTE** –  
A confecção de casos de teste tem como intuito documentar e permitir a reprodutibilidade de realizar casos de teste no software.

* Test Case ID: Número de identificação do caso de teste. Normalmente composto apenas por número, podendo ter alguma identificação alfabética em sua escrita.
* Objetivo/ Purpose/ User Story: Uma breve discussão do o que está sendo testado e por que deve ser testado
* Pré-requisitos/ Prerequisite: Diretrizes que devem estar completas para que o teste seja executado. Exemplo: Login em email ou em Database.
* Test Data: As variáveis que serão utilizadas durante o teste e os possíveis valores analizados.
* Test Steps: Passo a passo para a execução do teste.
* Valor Esperado/ Expected Result: Resultado esperado para a execução do teste.
* Valor Real/ Actual Results: Resultado obtido na prática após o teste.
* Resultado/ Result: Se o componente passou no teste com sucesso ou não. Atribui-se um valor de “Pass” ou “Fail”.
* Comentário/ Comments: Normalmente uma área opcional dos casos de teste. Destinado ao programador do teste adicionar alguma informção que julgar relevante.

Pergunta EXTRA (*não vale nota*) para todos os Grupos:

Ao rodar o programa, que estava certo, uma pequena modificação fez sumir a cobra e o alimento. O que aconteceu???

**RESPOSTA -** Este resultado deve ter ocorrido de alguma falha durante as comparações lógicas dentro do algoritmo. Ao utilizar mais de um comando de deslocamento, por exemplo cima,direita e baixo ao mesmo tempo, o algoritmo avalia isso como uma ação de colisão ou reset.

Pede-se (OBRIGATORIO):

Enunciar 6 Casos de Teste (entradas, processamento, saídas), para testar as 6 variáveis que na saída tiveram valores diferentes do esperado pelos requisitos do programa. Importante: Entre na internet ou veja em um livro como um Caso de Teste deve ser escrito. Indique a referência (internet ou livro) - quem não referenciar onde pesquisou perderá pontos.

OPCIONAL - PARA OS PROFISSIONAIS (Caixa cinza – ainda não vimos, mas vamos ver):

1. Baixar o Python3 (3.7 ou superior), para seu computador

2. Baixar o Navegador Anaconda

3. Baixar o Jupyter Notebook (Já vem com o Anaconda)

4. Inserir o código do Programa “Snake” no Jupyter Notebook

5. Rodar o Programa

6. Salvar a saída

7. Escrever os Casos de Teste (Template disponível no Portal – copiar o template para sua máquina e depois de finalizado o exercício fazer o upload no portal individual) 8. Alterar as variáveis pertinentes ao seu Grupo

9. Rodar o Programa de teste

10. Comparar as saídas de teste com as saídas do programa original

11. Boa sorte!

OBS.: Os arquivos do programa estão disponíveis no Google Drive, na Pasta da Disciplina CE 229 - semana 5 02/04/2021.

**RESPOSTA -** Os casos de teste se encontram disponível nesta mesma página do site pessoal, bem como planilha excel pelo link: <https://bit.ly/3cMu52L>

**REFERÊNCIAS:**

[1] JORGENSEN, Paul C. **Software Testing:** *A craftsman’s approach.* CRC Press: Boca Raton. Ed. 4. 2014. Disponível em: <https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1nMlWBLxEetIBgsxyMAAqP7u0h44jFPTg>

[2] APPSIERRA. **A Complete Guide for Writing Manual Test Case with Hacks**. 2019. Disponível em: <https://medium.com/@appsierra/a-complete-guide-for-writing-manual-test-case-with-hacks-c0faa92669e5>. Acessado em: 02/04/21

[3] GURU99. **How to Write Test Cases: Sample Template with Examples**. 2021. Disponível em: <https://www.guru99.com/test-case.html>. Acessado em: 02/04/21